

Heti hírösszefoglaló

Innovációk a világból a digitális ökoszisztéma fejlesztésével összefüggésben

2021. május 19.

I. 7 nap – 7 digitális válasz

Globális, Kína



Elképzelhető, hogy az állást kereső TikTok-felhasználóknak hamarosan egy másodlagos fiókra is szüksége lesz, ugyanis [a közösségimédia-óriás egy új, munkaerő-közvetítési célú platformot tesztl](#). A tervek szerint az új funkció nem a központi alkalmazásba kerül be, hanem külön weboldalként működik majd, amelyen először csak kezdő pozíciók lesznek elérhetők. Mivel a felület a rövid klipjeiről híres, az álláskeresők valószínűleg kreatív bemutatkozó videókat, nem pedig hosszú szakmai önéletrajzokat töltenek majd fel – tekintettel a közösségimédia-felületek népszerűségére, a vállalatok oldaláról is jó lehetőség, hogy ilyen módon ériék el a potenciális munkavállalókat.

Egyesült Királyság (UK)



Az angol labdarúgó-bajnokság egyik legismertebb csapata, [a Liverpool megerősítette, hogy a következő idénytől teljesen átváltanak a digitális belépőjegyekre](#). Az Anfield Stadionba való belépéshez ún. NFC-chippel ellátott mobiltelefonra lesz szükség; a digitális jegyet tartalmazó eszközt egyszerűen csak közel kell tartani az olvasóhoz, hogy az azonosítás megtörténjen. A jegyek – pl. családtagnak, barátoknak – történő átadása, elajándékozása is elektronikus úton történik majd. Annak sem kell azonban otthonról néznie a meccset, akinek nincsen megfelelő mobilkészüléke: számukra a klub kiállítja majd a belépésre jogosító fényképes kártyát.

Amerikai Egyesült Államok (USA)



A sportban is egyre fontosabbak az azonnal rendelkezésre álló, adatalapú elemzések, ezek ugyanis akár az adott meccs kimenetelét is befolyásolhatják. A világ vezető jégkorong ligája (NHL) tovább bővíti a bajnokságban szereplő csapatok számára rendelkezésre álló eszközrendszerét: [bevezeti az SAP Coaching Insights alkalmazást](#) („Edzői mélyelemzések”), amely tartalmazza többek között a játékosok mozgásadatait, a meccsek eseményeivel kapcsolatos információkat, és még számos testre szabható, vizuálisan is megjeleníthető statisztikai adatot. Nem csak a játékosokon vannak ugyanakkor nyomkövetők, a korong is

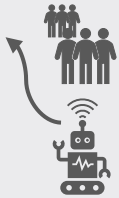
tartalmaz szenzorokat; így például azonnal elemezhető a bedobások utáni „bulik”, amelyek alapján fontos döntéseket hozhatnak meg az edzők – akár a találkozó fennmaradó részére vonatkozóan is.

Egyesült Arab Emírségek



Dubajban elindul a [Food Tech Valley](#) (“Az Élelmiszer-technológia Völgye”) [projekt első szakasza](#); a kezdeményezés célja, hogy ösztönözze a mezőgazdasági (AgTech) és élelmiszeripari technológiai fejlesztéseket, fokozva ezzel többek között az élelmiszerbiztonságot. A globális innovációs központtól azt is várják, hogy az agrárstartupok és más iparági szereplők, szakértők tapasztalatcseréjének elsődleges helyszínéül szolgál majd, és a segítségével képesek lesznek megháromszorozni az ország élelmiszertermelését. A beruházás azért is figyelemre méltó, mert az előrejelzések szerint az agrártechnológiai piac mérete a jelenlegi 13,5 milliárd dolláros szintről 22 milliárd dollárra bővíthet 2025-ig.

Amerikai Egyesült Államok (USA)



A San Diego-i Kaliforniai Egyetemen (UCSD) olyan, [a jelenleginél pontosabb navigációs rendszert fejlesztettek ki önjáró kórházi robotok számára](#), amelyekkel gyorsabban, nagyobb hatékonysággal, a munka és a dolgozók zavarása nélkül közlekedhetnek az egészségügyi intézmények sürgősségi osztályain. A gépek már több helyszínen segítenek az orvosi eszközök szállításában: az algoritmus segítségével a robot felméri az előtte kialakuló helyzet súlyosságát, a tömeget, emellett előre kiszámítja az orvosok és ápolók mozgását: az eredmények alapján a robot meg tudja határozni az optimális, a munkatársakat nem akadályozó útvonalat. A kutatók egy nyílt forráskódú adatbázist is létrehoztak, amely a robotok navigációs rendszereinek fejlesztését segíti a jövőben.

Finnország



Az érintőképernyőkön nem könnyű a gépelés: mivel nem érezzük a gombokat, csak a látásunkra támaszkodhatunk, miközben pötyögjük a szavakat, vagy ha melléütünk és javítanunk kell. Az Aalto Egyetem (AU) és a Finn Mesterséges Intelligencia Központ (FCAI) kutatói olyan MI-modellt készítettek, amely képes szimulálni, hogy a szövegbevitel közben hogyan mozognak a szemek és az ujjak. Az algoritmus hozzánk hasonlóan hibázik is, ezt észleli és javítja. A felfedezés segíthet többek között tökéletesíteni az érintőképernyők billentyűzeteit, ugyanakkor mivel képes pl. testi fogyatékoságból adódó gépelési sajátosságokat is modellezni, előremozdíthat speciális igényeket kielégítő fejlesztéseket is.

Olaszország



Ha a virtuális asszisztensünk nem a várt módon reagál, például nem hajt végre egy utasítást, általában csak legyintünk és továbblépünk – ha azonban tudnánk, hogy pontosan mit és miért nem értett meg, akkor segíthetnénk neki. Olasz kutatók [kifejlesztették Peppert, a hangosan „gondolkodó” robotot](#); ennek eredményeképpen a gép környezetében lévők figyelemmel tudják kísérni a gondolkodási folyamatát, és jobban megértik, hogy mit miért csinál, vagy mi okoz neki nehézséget. A kísérletek eredményeképpen megállapították, hogy a magában beszélő digitális társ más robotokhoz képest eredményesebben teljesített az eldöntendő kérdések megválaszolásában, és több feladatot tudott megfelelően teljesíteni. Sőt, ha kicsit Pepper fejébe látunk, az erősítheti az ember és gép közötti bizalmat is.

II. A Digitális Európa Program hírei

Online konzultáció indult az Európai Unió digitális elveiről

Az Európai Bizottság – a korábban megjelent [digitális évtizedről szóló közleményének](#) megfelelően – [2021. szeptember 2-ig várja](#) az állampolgárok, társadalmi szervezetek, közigazgatási szervek, vállalkozások és minden más érdeklődő [véleményét azokról az alapvető digitális elvekről](#), amelyek az elkövetkezendő években az uniós értékek érvényre juttatását szolgálják a digitális térben, továbbá iránymutatásul szolgálnak majd a digitalizációval kapcsolatos szabályok kidolgozásához.

A konzultáció eredményét az év végén kiadásra kerülő, a Parlament, a Tanács és a Bizottság közös intézményközi nyilatkozatára irányuló javaslat kidolgozásához kívánja felhasználni a Bizottság.

Új projektek az uniós kiberbiztonság megerősítése érdekében

Az Európai Bizottság az Európai Hálózatfinanszírozási Eszköz (Connecting Europe Facility) keretében [22 új projektet támogat](#) – összesen 11 millió EUR összeggel – annak érdekében, hogy fejlessze a kiberbiztonsági fenyegetések és támadások felderítésére és elhárítására irányuló uniós erőforrásokat.

Málta is beszáll a szuperszámítógépek fejlesztésébe

Az Európai Nagy Teljesítményű Számítástechnika Közös Vállalkozást (European High Performance Computing Joint Undertaking, [EuroHPC](#)) az Európai Unió, az európai országok és a privát szféra összefogása hozta létre azért, hogy Európában közös erővel fejlesszék a világszínvonalú szuperszámítógépes ökoszisztémát, amely a 2030-ig tartó digitális évtized egyik alapvető pillére és az európai digitális szuverenitás egyik meghatározó eleme. Most [Málta is csatlakozott](#) ehhez a kezdeményezéshez, mellyel az EuroHPC immár 33 tagúvá vált.

HA SZERETNÉ MEGISMERNI A LEGÚJABB TRENDEKET, HALLGASSA ÖN IS AZ MI STÚDIÓ ADÁSAIT

Az MI Stúdió a hazai mesterségesintelligencia-ökoszisztéma podcastja, ahol heti rendszerességgel a legfelkészültebb szakértőkkel fejtjük meg az MI rezdüléseit és mutatjuk be a legújabb trendeket. Keresse a fő podcastlelőhelyeken!

[Spotify](#); [Apple Podcasts](#); [YouTube](#)

VÉLEMÉNYÉT, HOZZÁSZÓLÁSÁT, JAVASLATAIT várjuk:
a DJP Observatory Team observatory.team@djnkft.hu címén