

Heti hírösszefoglaló

Innovációk a világból a digitális ökoszisztéma fejlesztésével összefüggésben

2020. szeptember 28.

I. 7 nap – 7 digitális válasz

Európai Bizottság



Az [Európai Bizottság közzétette az e-kormányzati referencija-jelentését \(benchmark report\)](#), amely szerint Európában az elmúlt két évben javult a közszolgáltatások digitális elérhetősége. Az értékelési kritériumok magukban foglalják az online közszolgáltatások átláthatóságát, a mobilplatform-barát kialakításokat, és a határokon átnyúló mobilitást. Az „e-személyi” használatának bővülése azonban elmarad az elvárásoktól, mivel az állampolgárok más országok elektronikus szolgáltatásainak csupán 9%-ához tudják használni a személyazonosításra és elektronikus aláírásra alkalmas okmányukat.

Fontos hazai siker ugyanakkor, hogy az elmúlt két évben Magyarországon nőtt a második legnagyobb mértékben (19%) az e-kormányzat általános teljesítménye.

Finnország



A [NextMind neurotechnológiai startup bemutatta a világ első agyhullám-letapogató eszközét](#), amely kizárólag *gondolatokon alapuló, valós idejű* (real time) készülékvezérlést tesz lehetővé. Az interfész az agy látókérgének hullámaait azonnal valós idejű digitális parancsokká alakítja – mesterséges intelligenciával, gépi tanulással és más digitális technológiákkal együtt óriási fejlesztési távlatoknak nyitva ezzel teret.

India



Hamarosan indul India új, szűkebb pénztárcára szabott online [oktatási platformja, a Shiksha Mission](#). A Gandhi „Egyenlő oktatást mindenkinek” filozófiájára épülő rendszer bevezetésének célja, hogy a 2-12. osztályos tanulók átfogó, minőségi digitális oktatásban részesülhessenek – elérhető áron. Az e-learning osztályok számára összeállított csomagok tartalmazzák a tanórán kívüli tevékenységeket is, úgy mint a tánc, a személyiség-fejlesztés vagy az angolnyelv-oktatás.

Észtország, Amerikai Egyesült Államok (USA)



Az Egyesült Államok hadserege és az észt védelmi minisztérium [kibervédelmi megállapodást írt alá](#) a közelmúltban, amely lehetővé teszi a két ország számára, hogy a jövőben közösen tegyenek tudományos és technológiai erőfeszítéseket a kibervédelem terén. A létrejött munkacsoport által meghatározott konkrét együttműködések a projektek-, felszerelések- és anyagok-, valamint információk megosztásáról és cseréjéről szóló jövőbeni megállapodások keretében valósulhatnak meg.

Macedónia



Az [e-Accessible Education Project](#) (Online Elérhető Oktatás Projekt) a különböző fogyatékossgal élő diákoknak segít inkluzív, az IKT-eszközök széleskörű használatán alapuló oktatási rendszer kiépítésével Macedóniában. A cél az oktatási lehetőségek kiterjesztése – sérült, fogyatékossgal élő diákok, illetve oktatók számára biztosítanak online hozzáférést és a szükséges technikai eszközöket, illetve az érintett felek bevonásával megfelelő iskolai környezetet alakítanak ki. Eredményeik közé tartozik 31 általános iskola speciális eszközökkel történő felszerelése (érintőképernyős monitorok, nagy gombos billentyűzetek stb.), több, mint 1000 tanár és szülő digitáliskompetencia-fejlesztése, ezen felül az ország összes iskolája számára elérhetővé tették macedón és albán nyelven az akadálymentesítést biztosító oktatási szoftvereket, valamint 20 általános iskolai tankönyvet fejlesztettek át akadálymentesített, e-könyv formátumba.

Amerikai Egyesült Államok (USA)



A tech-cégek legújabb fejlesztéseiben a mesterséges intelligencia (MI) egyre meghatározóbbá válik. A [Google legújabb konferencia rendszerének](#) okoskamerái figyelik a résztvevőket, automatikusan a beszélőre közelítenek, vagy távolítják a képet, ha több ember ül le az asztalhoz. Az MI folyamatosan szűri a háttérzajokat a beszéd tisztasága és érthetősége érdekében, továbbá [az](#) eszköz alkalmas a távolságtartás figyelemmel kísérésére, ellenőrzésére is. A [ProPlayAI – partnereivel közös – fejlesztése](#) laboratóriumi pontosságú biomechanikai adatokat szolgáltat majd a baseball játékosok értékelésére és a mérkőzések közbeni elemzésére: a kamerarendszer és a platform lehetővé teszi nem csak a térd, a törzs, a medence és a kar mozgásának, hanem az ún. *kinetikus lánc* hatékonyságának az elemzését is: azonnali visszajelzést ad a játékosoknak a mozgásukról, így fontos szerepet játszhat a sérülések megelőzésében is.

Németország



A [Bberlini Mműszaki Eegyetemen](#) – nemzetközi partnerek bevonásával – [Decoding Antisemitism néven indult projekt](#) a közösségimédia-tartalmakból hivatott kiszűrni a burkolt antiszemitizmust a mesterséges intelligencia (MI) segítségével. A közösség elleni uszítás és más köznyugalom elleni bűncselekmények száma jelentős; az online térben folyamatosan figyelni kell az eleinte akár ártatlannak tűnő tartalmakat is az antiszemita jelenségek gyors azonosítása érdekében. A technológia segítségével képeket, mémeket, karikatúrákat éppúgy lehet elemezni, mint a különböző kommenteket. A cél egy open source alkalmazás létrehozása, amely alkalmas akár online viták moderálására is, bár a készítők szerint szó sincs „cenzúra-algoritmusról”.

II. A Digitális Európa Program hírei

Európa digitális jövője

A Bizottság közzétette független tanácsadója jelentését az európai gazdaság digitális átalakulásának makrogazdasági potenciáljáról.

A tanulmány vizsgálja az EU előtt álló kihívásokat – beleértve a COVID-19 világméretű járvány következményeit – és azok kezelésének módjait annak érdekében, hogy az „*Európa Digitális Jövőjének Megtervezése*” (Shaping Europe’s Digital Future) című, a következő évekre szóló stratégiában meghatározott célok elérhetőek legyenek.

Az elemzés azt mutatja, hogy 2030-ra a digitális technológiák kumulált GDP-hozzájárulása 2,2 ezer milliárd(!) eurót tehet ki az EU-ban; ez körülbelül megegyezik Spanyolország és Hollandia 2019-es összesített bruttó hazai termékével).

<https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/news/commission-publishes-analysis-macro-economic-potential-digital-transformation-independent>

Audiovizuális médiaszolgáltatások

Az Audiovizuális médiaszolgáltatásokról szóló irányelv (Audiovisual Media Services Directive; AVMS Irányelv) nemzeti jogba történő átültetésének határideje a tagállamok számára 2020. szeptember 19-e volt.

Ez a 2018-ban felülvizsgált irányelv kötelező szabályozási kereteket határoz meg a tagállamok számára, így főként szabályokat ír elő a kiszolgáltatott, sérülékeny nézők és az interneten videókat megosztó gyermekek védelmére, a faji és vallási gyűlölet elleni küzdelemre, valamint egyenlő versenyfeltételek megteremtésére az audiovizuális médiaszolgáltatások számára, a kulturális sokszínűség megőrzésére, ideértve az európai alkotásokat is, és garantálja a nemzeti média-szabályozók függetlenségét.

<https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/news/deadline-transpose-audiovisual-media-services-directive-transposition-approaches>

Szélessávú hálózat-infrastruktúra fejlesztés

Az Európai Bizottság *Ajánlást (Recommendation)* tett közzé, amelyben felhívja a tagállamokat, hogy fokozzák a gyors hálózatok kiépítését, és dolgozzanak ki közös stratégiát az 5G bevezetésére vonatkozóan: az Unió végrehajtó szerve szorgalmazza, hogy ösztönözzék azokat a befektetéseket, amelyek a nagyon nagy kapacitású, szélessávú hálózat-infrastruktúra fejlesztésére irányulnak, beleértve az 5G-t is; ez ugyanis a digitális átalakulás alapja, illetve a helyreállítás legfontosabb pillére.

<https://ec.europa.eu/digital-single-market/en/news/state-union-commission-calls-member-states-boost-fast-network-connectivity-and-develop-joint>

**HA SZERETNÉ MEGISMERNI A LEGÚJABB TRENDEKET,
HALLGASSA ÖN IS AZ MI STÚDIÓ ADÁSAIT**

Az MI Stúdió a hazai mesterséges intelligencia ökoszisztéma podcastja, ahol heti rendszerességgel a legfelkészültebb szakértőkkel fejtjük meg az MI rezdüléseit és mutatjuk be a legújabb trendeket. Keresse a fő podcast lelőhelyeken!

Spotify: <https://open.spotify.com/show/2rFgRDbP9YCGYpeTntV5Pf>

Apple Podcasts: <https://podcasts.apple.com/us/podcast/mi-st%C3%BAdi%C3%B3/id1494222494?ign-mpt=uo%3D4>

YouTube: https://www.youtube.com/channel/UCsQiV_XJKM3xD2HgQflxiTg/videos?view_as=subscriber

VÉLEMÉNYÉT, HOZZÁSZÓLÁSÁT, JAVASLATAIT várjuk:
DJP Observatory Team observatory.team@djkft.hu címen